



Notas sobre Implementação

- Apenas poderá submeter um ficheiro (cujo nome é dado no enunciado do problema).
- Este ficheiro implementa os subprogramas descritos no enunciado do problema utilizando as assinaturas de funções fornecidas no exemplo de implementação.
- Estes subprogramas devem comportar-se como descrito no enunciado do problema.
- Pode implementar outros subprogramas para seu uso interno.
- A sua submissão não deverá interagir de forma alguma com a entrada/saída padrão, nem com quaisquer outro ficheiro.

Limites

Tarefa	Limite de Tempo	Limite de Memória
horses	1.5 segundos	1500 MB
sorting	1 segundo	1500 MB
towns	1 segundo	1500 MB