

## Wykrywacz cząsteczek (Detecting Molecules)

Firma, w której pracuje Petr, skonstruowała maszynę do wykrywania cząsteczek. Każda cząsteczka ma masę wyrażającą się dodatnią liczbą całkowitą. Maszyna ma określony *zakres pomiarowy*  $[l, u]$ , gdzie  $l$  i  $u$  są dodatnimi liczbami całkowitymi. Maszyna może wykryć zbiór cząsteczek wtedy i tylko wtedy, gdy zbiór ten zawiera podzbiór, którego łączna masa należy do zakresu pomiarowego maszyny.

Formalnie, rozważmy  $n$  cząsteczek o masach  $w_0, \dots, w_{n-1}$ . Proces wykrywania kończy się powodzeniem, jeśli istnieje zbiór parami różnych indeksów  $I = i_1, \dots, i_m$  taki że  $l \leq w_{i_1} + \dots + w_{i_m} \leq u$ .

Konstrukcja maszyny gwarantuje, że różnica między  $l$  i  $u$  jest nie mniejsza niż różnica mas najcięższej i najlżejszej cząsteczki. Formalnie,  $u - l \geq w_{max} - w_{min}$ , gdzie  $w_{max} = \max(w_0, \dots, w_{n-1})$  i  $w_{min} = \min(w_0, \dots, w_{n-1})$ .

Twoim zadaniem jest napisanie programu, który albo wyznaczy jakikolwiek podzbiór zbioru cząsteczek, którego łączna masa należy do zakresu pomiarowego maszyny, albo stwierdzi, że taki podzbiór nie istnieje.

### Szczegóły implementacji

Powinieneś napisać jedną funkcję (metodę):

- `int[] solve(int l, int u, int[] w)`
  - $l$  i  $u$ : końce zakresu pomiarowego,
  - $w$ : masy cząsteczek.
  - Jeśli żądany podzbiór istnieje, funkcja powinna zwrócić tablicę indeksów cząsteczek, które tworzą dowolny taki podzbiór. Jeśli jest więcej niż jedna poprawna odpowiedź, wynikiem funkcji może być dowolna z nich.
  - Jeśli żądany podzbiór nie istnieje, funkcja powinna zwrócić pustą tablicę.

W języku C sygnatura funkcji jest minimalnie inna:

- `int solve(int l, int u, int[] w, int n, int[] result)`
  - $n$ : liczba elementów tablicy  $w$  (tj. liczba cząsteczek),
  - pozostałe parametry są takie same jak powyżej.
  - Zamiast zwracać tablicę opisującą  $m$  indeksów (jak powyżej), funkcja powinna zapisać te indeksy do pierwszych  $m$  komórek tablicy `result` i zwrócić  $m$ .
  - Jeśli żądany podzbiór nie istnieje, funkcja nie powinna niczego zapisywać do tablicy `result` i powinna zwrócić `0`.

Twój program może zapisać indeksy do zwracanej tablicy (lub do tablicy `result` w przypadku języka C) w dowolnej kolejności.

Szczegóły implementacji w Twoim języku programowania znajdują się w dostarczonych plikach z szablonami.

## Przykłady

### Przykład 1

`solve(15, 17, [6, 8, 8, 7])`

W tym przykładzie mamy cztery cząsteczki o masach 6, 8, 8 i 7. Maszyna potrafi wykrywać podzbiory cząsteczek o łącznej masie między 15 a 17 włącznie. Zauważ, że  $17 - 15 \geq 8 - 6$ . Łączna masa cząsteczek 1 i 3 to  $w_1 + w_3 = 8 + 7 = 15$ , tak więc funkcja może zwrócić `[1, 3]`. Inne poprawne odpowiedzi to `[1, 2]` ( $w_1 + w_2 = 8 + 8 = 16$ ) i `[2, 3]` ( $w_2 + w_3 = 8 + 7 = 15$ ).

### Przykład 2

`solve(14, 15, [5, 5, 6, 6])`

W tym przykładzie mamy cztery cząsteczki o masach 5, 5, 6 i 6 i szukamy podzbioru o łącznej masie między 14 a 15 włącznie. Znow, zauważ że  $15 - 14 \geq 6 - 5$ . W tym przypadku nie ma żadnego podzbioru cząsteczek o łącznej masie między 14 a 15, więc wynikiem funkcji powinna być pusta tablica.

### Przykład 3

`solve(10, 20, [15, 17, 16, 18])`

W tym przykładzie mamy cztery cząsteczki o masach 15, 17, 16 i 18 i szukamy podzbioru o łącznej masie między 10 a 20 włącznie. Znow, zauważ że  $20 - 10 \geq 18 - 15$ . Każdy podzbiór jednoelementowy ma łączną masę między 10 a 20, tak więc możliwe poprawne wyniki to: `[0]`, `[1]`, `[2]` i `[3]`.

## Podzadania

- (9 punktów):  $1 \leq n \leq 100$ ,  $1 \leq w_i \leq 100$ ,  $1 \leq u, l \leq 1000$ , wszystkie  $w_i$  są równe.
- (10 punktów):  $1 \leq n \leq 100$ ,  $1 \leq w_i, u, l \leq 1000$  i  $\max(w_0, \dots, w_{n-1}) - \min(w_0, \dots, w_{n-1}) \leq 1$ .
- (12 punktów):  $1 \leq n \leq 100$  i  $1 \leq w_i, u, l \leq 1000$ .
- (15 punktów):  $1 \leq n \leq 10000$  i  $1 \leq w_i, u, l \leq 10000$ .
- (23 punkty):  $1 \leq n \leq 10000$  i  $1 \leq w_i, u, l \leq 500000$ .
- (31 punktów):  $1 \leq n \leq 200000$  i  $1 \leq w_i, u, l < 2^{31}$ .

## Przykładowy program sprawdzający

Przykładowy program sprawdzający wczytuje dane w następującym formacie:

- wiersz 1: liczby całkowite  $n, l, u$ .
- wiersz 2:  $n$  liczb całkowitych:  $w_0, \dots, w_{n-1}$ .