



Λεπτομέρειες Υλοποίησης

- Εχετε να υποβάλετε ένα και μόνο αρχείο (το όνομα του αρχείου αναφέρεται στη εκφώνηση).
- Το αρχείο αυτό υλοποιεί τα υποπρογράμματα που περιγράφονται στην εκφώνηση χρησιμοποιώντας τις επικεφαλίδες που δίνονται στο υποδείγμα υλοποίησης.
- Αυτά τα υποπρογράμματα πρέπει να συμπεριφέρονται όπως περιγράφηκαν στην εκφώνηση.
- Είστε ελεύθεροι να υλοποιήσετε άλλα υποπρογράμματα (functions, procedures, methods).
- Οι υποβολές σας δεν πρέπει να αλληλεπιδρούν με κανένα τρόπο με το πληκτρολόγιο/οθόνη (stdin/stdout) ούτε και με κάποιο άλλο αρχείο. Συγκεκριμένα, αν το πρόγραμμα σας τυπώσει κάτι στο stdout, θα βαθμολογηθεί ως SV (Security Violation). Δικαιούστε να τυπώσετε σφάλματα (stderr).

Συμβάσεις

Οι εκφωνήσεις των προβλημάτων χρησιμοποιούν την λέξη *πινάκας* και η ενότητα Λεπτομέρειες Υλοποίησης χρησιμοποιούν το `int[]`. Ανάλογα με την γλώσσα προγραμματισμού, το υπόδειγμα βαθμολογητή χρησιμοποιεί τους πιο κάτω τύπους στην θέση του `int[]` (και για λόγους απλότητας τους ονομάζουμε πινάκες):

- `std::vector<int>` στη C++,
- `int*` στη C,
- `array of longint` στη Pascal,
- `int[]` στη Java.

Οι ενότητες Λεπτομέρειες Υλοποίησης χρησιμοποιούν τον τύπο `int64`. Αυτός αντιστοιχεί στον 64-bit signed integer τύπο:

- `long long` στην C++/C,
- `int64` στην Pascal,
- `long` στην Java.

Όρια

Πρόβλημα	Όριο Χρόνου	Όριο Μνήμης
Μόρια	1 second	2 GB
Τρενάκι του Λούνα Πάρκ	2 seconds	2 GB
Συντομότερη Διαδρομή	2 seconds	2 GB