



Sobre la implementación

- Debes someter exactamente un archivo (el nombre del mismo se da en la descripción del problema).
- Este archivo implementa los sub-programas descritos en la descripción del problema, utilizando las firmas provistas en la implementación de ejemplo.
- Estos sub-programas deben comportarse de acuerdo a lo descrito en la descripción del problema.
- Tus envíos no deben interactuar con flujos de entrada/salida, ni con ningún otro archivo. En particular, si tu programa imprime cualquier cosa a la salida estándar, el veredicto emitido por el juez para el mismo será SV (Violación de Seguridad, por sus siglas en inglés). Puedes imprimir al flujo de error estándar.

Convenciones

Las descripciones de los problemas utilizan la palabra *arreglo* y los detalles de Implementación utilizan el tipo `int[]`. Dependiendo del lenguaje de programación, los graders utilizan los siguientes tipos en vez de `int[]` (por simplicidad, les llamamos arreglos a todos):

- `std::vector<int>` en C++,
- `int*` en C,
- `array of longint` en Pascal,
- `int[]` en Java.

Las secciones sobre detalles de Implementación utilizan el tipo `int64`. Este corresponde al tipo de dato entero con signo de 64 bits:

- `long long` en C++/C,
- `int64` en Pascal,
- `long` en Java.

Límites

Problema	Tiempo Límite	Límite de Memoria
Detecting Molecules	1 segundo	2 GB
Roller Coaster Railroad	2 segundos	2 GB
Shortcut	2 segundos	2 GB