



Note de implementare

- Aveți de salvat exact un fișier (numele fișierului este dat în enunțul problemei).
- Acest fișier implementează subprogramele descrise în enunțul problemei folosind prototipul din fișierele exemplu.
- Aceste subprograme trebuie să se comporte exact cum este indicat în cerință.
- Puteți implementa și alte subprograme (funcții, proceduri, metode).
- Sursele trimise (submissions) nu trebuie să interacționeze nicicum cu ieșirile/intrările standard sau alte fișiere. În cazul în care programul vostru afișează ceva la ieșirea standard, rezultatul obținut va fi SV (Security Violation). Puteți face afișare la fișierul standard de eroare (cerr).

Convenții

Descrierea task-ului conține cuvântul *array* și secțiunea Detalii de implementare folosește tipul `int[]`. În funcție de limbajul de programare, grader-ele folosesc în loc de `int[]` următoarele tipuri (și pentru simplitate, noi le vom numi arrays):

- `std::vector<int>` în C++,
- `int*` în C,
- `array of longint` în Pascal,
- `int[]` în Java.

Secțiunea Detalii de implementare folosește tipul `int64`. Aceasta corespunde unui întreg pe 64 biți:

The Implementation details sections use the type `int64`. It corresponds to 64-bit signed integer type:

- `long long` în C++/C,
- `int64` în Pascal,
- `long` în Java.

Limite

| Problema | Limita de timp | Limita de memorie |
|-------------------------|----------------|-------------------|
| Detecting Molecules | 1 secundă | 2 GB |
| Roller Coaster Railroad | 2 secunde | 2 GB |
| Shortcut | 2 secunde | 2 GB |