



Pautas de implementación

- Deberá enviar un único archivo (el nombre de archivo se indica en el enunciado).
- En este archivo se implementarán los subprogramas mencionados en el enunciado, utilizando las firmas provistas en la implementación de ejemplo.
- Estos subprogramas deberán comportarse de la forma indicada en el enunciado.
- Se permite implementar otros subprogramas auxiliares (funciones, procedimientos, métodos).
- Su envío no debe interactuar de ninguna manera con la entrada/salida estándar, ni con ningún otro archivo. En particular, si su programa escribe a la salida estándar, el resultado de la evaluación correspondiente será SV (Security Violation). Se permite escribir en la salida de error estándar.

Convenciones

Los enunciados utilizan nombres genéricos para algunos tipos, en particular:

- el nombre *arreglo* y el correspondiente `int[]`
- el tipo `int64`
- el tipo `string`
- el tipo `boolean`

En cada lenguaje los evaluadores utilizan los tipos de datos apropiados, que se muestran a continuación:

Lenguaje	arreglo	int64	string	boolean
C++	<code>std::vector<int></code>	<code>long</code> <code>long</code>	<code>std::string</code>	<code>bool</code>
C	<code>int*</code>	<code>long</code> <code>long</code>	<code>char*</code>	<code>int</code>
Pascal	<code>array of longint</code>	<code>int64</code>	<code>string</code>	<code>boolean</code>
Java	<code>int[]</code>	<code>long</code>	<code>String</code>	<code>boolean</code>

Límites

Problema	Límite de Tiempo	Límite de Memoria
Pintando con Números	2 segundos	2 GB
Corrigiendo un bug enredado	2 segundos	2 GB
Alienígenas	2 segundos	2 GB