

Nota de implementación

- Debe enviar un archivo (el nombre esta dado en el enunciado de la tarea).
- Este archivo implementa el subprograma descrito en el enunciado de la tarea usando las firmas dadas en los archivos ejemplo.
- Estos subprogramas deben comportarse como se describe en el enunciado.
- Es libre de implementar otros subprogramas.
- Sus envíos no deben interactuar de ninguna manera con la entrada/salida estándar, ni con archivos. En particular, si su programa imprime algo a cualquier flujo de salida, obtendrá el resultado SV (Security Violation). Puede escribir cualquier cosa al flujo de salida de error estándar.

Convenciones

Los enunciados de las tareas y las secciones de detalles de implementación usan algunos nombres genéricos, en particular:

- el nombre *arreglo* y el tipo correspondiente `int[]`
- el tipo `int64`
- el tipo `string`
- el tipo `boolean`

En cada uno de los lenguajes de programación soportados los calificadores usan tipos de dato apropiados para ese lenguaje, como se lista a continuación:

Lenguaje	array	int64	string	boolean
C++	<code>std::vector<int></code>	<code>long</code> <code>long</code>	<code>std::string</code>	<code>bool</code>
C	<code>int*</code>	<code>long</code> <code>long</code>	<code>char*</code>	<code>int</code>
Pascal	<code>array of longint</code>	<code>int64</code>	<code>string</code>	<code>boolean</code>
Java	<code>int[]</code>	<code>long</code>	<code>String</code>	<code>boolean</code>

Límites

Tarea	Tiempo límite	Memoria límite
Pintando Con Números	2 segundos	2 GB
Decifrando un Error Enredado	2 segundos	2 GB
Extraterrestres	2 segundos	2 GB