

Λεπτομέρειες Υλοποίησης

- Να υποβάλετε ένα και μόνο αρχείο (το όνομα του αρχείου αναφέρεται στη εκφώνηση).
- Το αρχείο αυτό υλοποιεί τα υποπρογράμματα που περιγράφονται στην εκφώνηση χρησιμοποιώντας τις επικεφαλίδες που δίνονται στο υποδείγμα υλοποίησης.
- Αυτά τα υποπρογράμματα πρέπει να συμπεριφέρονται όπως περιγράφηκαν στην εκφώνηση.
- Είσαστε ελεύθεροι να υλοποιήσετε άλλα υποπρογράμματα (functions, procedures, methods).
- Οι υποβολές σας δεν πρέπει να αλληλεπιδρούν με κανένα τρόπο με το πληκτρολόγιο/οθόνη (stdin/stdout) ούτε και με κάποιο άλλο αρχείο. Συγκεκριμένα, αν το πρόγραμμά σας τυπώσει οτιδήποτε στο stdout, θα βαθμολογηθεί ως SV (Security Violation). Δικαιούστε να τυπώσετε σφάλματα (stderr).

Συμβάσεις

Οι εκφωνήσεις και η ενότητα Λεπτομέρειες Υλοποίησης χρησιμοποιούν κάποιες γενικές ονομασίες τύπων, συγκεκριμένα:

- Το όνομα array και ο αντίστοιχος τύπος int[]
- Τον τύπο int64
- Τον τύπο string
- Τον τύπο boolean

Για κάθε αποδέχτη γλώσσα προγραμματισμού οι βαθμολογητές χρησιμοποιούν τον κατάλληλο τύπο δεδομένων για αυτή τη γλώσσα, όπως αναφέρεται πιο κάτω:

Γλώσσα	array	int64	string	boolean
C++	<code>std::vector<int></code>	<code>long long</code>	<code>std::string</code>	<code>bool</code>
C	<code>int*</code>	<code>long long</code>	<code>char*</code>	<code>int</code>
Pascal	<code>array of longint</code>	<code>int64</code>	<code>string</code>	<code>boolean</code>
Java	<code>int[]</code>	<code>long</code>	<code>String</code>	<code>boolean</code>

Όρια

Πρόβλημα	Όριο Χρόνου	Όριο Μνήμης
Ζωγραφίζοντας με Αριθμούς	2 seconds	2 GB
Διορθώνοντας το σφάλμα	2 seconds	2 GB
Εξωγήινοι	2 seconds	2 GB