



## Имплементациски забелешки

- Треба да предадете точно една датотека (името на датотеката е дадено во текстот на задачата).
- Оваа датотека ги имплементира потпрограмите опишани во текстот на задачата користејќи ги потписите дадени во примерот за имплементација.
- Овие потпрограми мора да се однесуваат онака како што е опишано во текстот на задачата.
- Можете слободно да си имплементирате и други потпрограми (функции, процедури, методи).
- Вашите решенија не смеат да остваруваат никаква интеракција ниту со стандардниот влезен/излезен поток, ниту со која било друга датотека.

Конкретно, ако вашата програма отпечати нешто на стандардниот излез, исход од оценувањето во соодветниот тест случај ќе биде SV (Security Violation). Можете слободно да печатите на стандардниот поток за грешки (анг. standard error stream).

## Конвенции

Текстовите на задачите и деловите насловени „Детали за имплементација“ користат некои генерички имиња за податочни типови, поконкретно:

- името *array* и соодветниот податочен тип `int[]`
- податочниот тип `int64`
- податочниот тип `string`
- податочниот тип `boolean`

Во секој од поддржаните програмски јазици оценувачите ги користат соодветните податочни типови за секој од јазиците, како што е наведено во табелата подолу:

Јазик	низа	int64	string	boolean
C++	<code>std::vector&lt;int&gt;</code>	<code>long long</code>	<code>std::string</code>	<code>bool</code>
C	<code>int*</code>	<code>long long</code>	<code>char*</code>	<code>int</code>
Pascal	<code>array of longint</code>	<code>int64</code>	<code>string</code>	<code>boolean</code>
Java	<code>int[]</code>	<code>long</code>	<code>String</code>	<code>boolean</code>

## Ограничувања

<b>Задача</b>	<b>Временско ограничување</b>	<b>Мемориско ограничување</b>
Боење според броеви	2 секунди	2 GB
Откривање на баг	2 секунди	2 GB
Вонземјани	2 секунди	2 GB