

Remarques d'implémentation

- Vous devez soumettre un seul fichier (dont le nom est donné dans la description de la tâche).
- Ce fichier implémente les fonctions décrites dans la description de la tâche et ayant les signatures fournies dans l'implémentation donnée en exemple.
- Ces fonctions doivent se comporter tel que décrit dans la description de la tâche.
- Vous êtes libres d'implémenter d'autres fonctions pour une utilisation interne.
- Vos soumissions ne peuvent pas interagir avec l'entrée ou la sortie standard, ni avec aucun autre fichier. En particulier, si votre programme écrit quelque chose sur la sortie standard, le résultat de son évaluation va être SV (violation de sécurité). Vous pouvez écrire ce que vous voulez sur la sortie d'erreur standard.

Conventions

Les descriptions de tâche et détails d'implémentation utilisent certains noms génériques pour les types, en particulier:

- *tableau* et le type correspondant `int[]`
- le type `int64`
- *chaîne de caractères* et le type correspondant `string`
- le type `boolean`

Dans chacun des langages de programmation supportés, les évaluateurs utilisent le type de donnée approprié au langage, comme suit :

Langage	tableau	int64	string	boolean
C++	<code>std::vector<int></code>	<code>long long</code>	<code>std::string</code>	<code>bool</code>
C	<code>int*</code>	<code>long long</code>	<code>char*</code>	<code>int</code>
Pascal	<code>array of longint</code>	<code>int64</code>	<code>string</code>	<code>boolean</code>
Java	<code>int[]</code>	<code>long</code>	<code>String</code>	<code>boolean</code>

Limites

Problème	Limite temps	Limite mémoire
Logigraphe	2 secondes	2 GB
Décrypter a bug incompréhensible	2 secondes	2 GB
Aliens	2 secondes	2 GB