



Бележки (Ден 1)

Вие може да изтеглите зипнат атачмънт за всяка задача от CMS. За детайлите по реализацията и за примерните грейдери, вижте изтегления файл.

- За всяка задача, трябва да събмитнете само по един файл.
- За всяка задача, можете да направите до 50 събмита
- Вашите събмити НЕ трябва да четат от стандартния вход, НЕ трябва да печатат на стандартния изход, нито да взаимодействат с други файлове. Може да извеждате на стандартния "error" изход.
- В събмитнатия файл трябва да има написани функции, описани в условието на задачата според сигнатурите, описани там.
- Може да пишете и други функции.
- Когато тествате написания код на вашата локална машина, препоръчваме да използвате скриптовете от атачнатия пакет. В противен случай, когато използвате C++, добавете опцията `std=gnu++14` за компилиране.

Конвенции

Използват се следните типове данни в съответните езици:

Language	int	int64	int[]	length of array a	string
C++	int	long long	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>	<code>std::string</code>
Pascal	longint	int64	array of longint	<code>length(a)</code>	<code>ansistring</code>
Java	int	long	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>	<code>String</code>

Ограничения

Task	Title	Time Limit	Memory Limit
combo	Combo	1.0 sec	268 MB
seats	Seats	3.0 sec	268 MB
werewolf	Werewolf	4.0 sec	537 MB