



Nota de implementación (Día 2)

Puedes descargar de CMS el zip adjunto para cada tarea. Para detalles de implementación y evaluadores de ejemplo, revisa los archivos en el zip.

- Para cada tarea debes enviar un único archivo.
- Para cada tarea puedes realizar hasta 50 envíos.
- Tus programas no deben leer desde entrada estándar, imprimir a salida estándar ni interactuar con ningún otro archivo. Sin embargo, pueden imprimir a la salida de error estándar.
- Los archivos enviados deben implementar los procedimientos y/o funciones descritas en el enunciado del problema, usando las firmas dadas en las implementaciones de ejemplo.
- Eres libre de implementar otros procedimientos y/o funciones.
- Te recomendamos usar los scripts en el zip adjunto para probar tu código en tu máquina local. En caso contrario, especialmente en C++, asegúrate de agregar la opción `-std=gnu++14` para compilar.

Convenciones

A continuación se presentan los tipos de datos utilizados en cada uno de los lenguajes de programación aceptados. Para detalles sobre los tipos de datos, etc., referirse a las implementaciones de ejemplo.

Lenguaje	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	largo del arreglo <code>a</code>	<code>string</code>
C++	<code>int</code>	<code>long</code> <code>long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>	<code>std::string</code>
Pascal	<code>longint</code>	<code>int64</code>	array of <code>longint</code>	<code>length(a)</code>	<code>ansistring</code>
Java	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>	<code>String</code>

Límites

Tarea	Título	Límite de tiempo	Límite de memoria
doll	Muñeca Mecánica	1.0 sec	268 MB
highway	Peajes	1.5 sec	268 MB
meetings	Reuniones	4.5 sec	805 MB