



Otoyol Ücretleri

Japonya'da, şehirler birbirlerine bir otoyol ağı ile bağlanmışlardır. Bu ağda N şehir ve M otoyol vardır. Her bir otoyol birbirlerinden farklı iki farklı şehri birbirine bağlar. Herhangi farklı iki otoyol aynı şehir çiftini birbirine bağlamaz. Şehirler 0 'dan $N - 1$ 'e ve otoyollar 0 'dan $M - 1$ 'e numaralandırılmışlardır. Herhangi bir otoyolda her iki yönde de gidilebilir. Otoyolları kullanarak herhangi bir şehirden başka herhangi bir şehre gidebilirsiniz.

Her bir otoyol ücretlendirilmiştir. Bir otoyolun ücreti o otoyoldaki o anki **trafik** yoğunluğuna bağlıdır. Trafik ya **seyrek** ya da **yoğundur**. Trafik seyrek olduğu zaman, ücret A yendir (Japon parasıyla). Trafik yoğun olduğu zaman, ücret B yendir. $A < B$ olduğu garanti edilmiştir. Ayrıca A ve B değerlerinin ne oldukları da sizlere verilmiştir.

Bütün otoyollardaki o anki trafik yoğunlukları verildiğinde, S ve T ($S \neq T$) şehirleri arasında gitmek için ödemeniz gereken en az ücreti hesaplayan bir makineniz vardır (verilen trafik koşullarına göre).

Fakat bu makine sadece bir prototiptir. S ve T değerleri belirli iki şehre sabitlenmiştir (i.e., makine içine sabit olarak elle yazılmıştır) ve bu şehirlerin ne oldukları size söylenmemiştir. Hedefiniz S ve T değerlerini bulmaktır. Bu hedef doğrultusunda, makineye birçok farklı trafik durumları sunup, makinenin söylediği ücretlere göre S ve T 'nin ne olduğunu tahmin etmeyi planladınız. Farklı trafik durumları belirtmek pahalı bir işlem olduğu için makineyi çok kez kullanmak istemiyorsunuz.

Kodlama Detayları

Aşağıdaki prosedürü yazmalısınız:

```
find_pair(int N, int[] U, int[] V, int A, int B)
```

- N : şehir sayısı.
- U ve V : M uzunluğunda diziler. M şehirleri birbirine bağlayan otoyol sayısıdır. Her bir i ($0 \leq i \leq M - 1$) için, Otoyol i , $U[i]$ ve $V[i]$ şehirlerini birbirine bağlar.
- A : trafik seyrek olduğunda ödenmesi gereken ücret.
- B : trafik yoğun olduğunda ödenmesi gereken ücret.
- Her bir test case için bu prosedür tam olarak bir kez çağrılır.
- M dizilerin uzunluğudur ve Programlama Duyuruları dokümanında belirtildiği gibi elde edilebilir.

find_pair prosedürü aşağıdaki fonksiyonu çağırabilir.

```
int64 ask(int[] w)
```

- w 'nin uzunluğu M olmalıdır. w dizisi trafik yoğunluk durumlarını belirtir.
- Her bir i ($0 \leq i \leq M - 1$) için, $w[i]$, i . otoyoldaki trafik yoğunluk durumunu gösterir. $w[i]$ 'nin değeri ya 0 ya da 1 olmalıdır.
 - $w[i] = 0$ i . otoyolda trafik seyrek demektir.
 - $w[i] = 1$ i . otoyolda trafik yoğun demektir.
- Bu fonksiyon, w tarafından belirtilen trafik yoğunlukları gözönüne alındığında S ve T ($S \neq T$) şehirleri arasında gitmek için ödemeniz gereken en az ücreti döner.
- Bu fonksiyon en fazla 100 kez çağrılabilir (her bir test case için).

find_pair fonksiyonunda, cevabı belirtmek için aşağıdaki prosedürü çağırmalısınız:

```
answer(int s, int t)
```

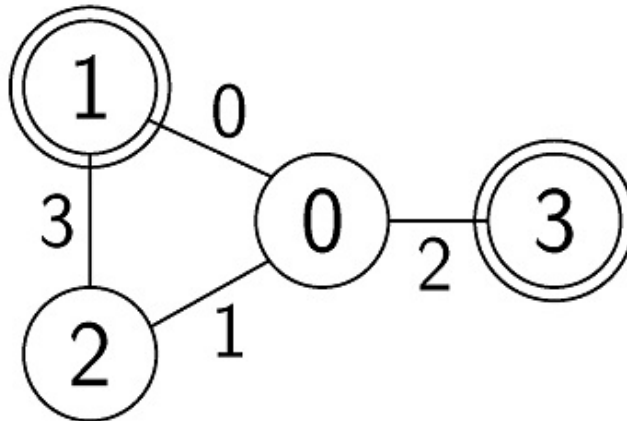
- s ve t değerleri S ve T ikilisini belirtmelidir (sıralama önemli değildir).
- Bu prosedür tam olarak bir kez çağrılmalıdır.

Yukarıdaki koşullardan bazıları sağlanmazsa, programınız **Wrong Answer** (Yanlış Cevap) olarak değerlendirilir. Koşullar sağlandığı takdirde, programınız **Accepted** (Kabul Edildi) olarak değerlendirilir ve puanınız ask prosedürünü kaç kez çağırdığınıza göre belirlenir (Altgörevlere bakınız).

Örnek

$N = 4$, $M = 4$, $U = [0, 0, 0, 1]$, $V = [1, 2, 3, 2]$, $A = 1$, $B = 3$, $S = 1$, ve $T = 3$ olsun.

Değerlendirici find_pair(4, [0, 0, 0, 1], [1, 2, 3, 2], 1, 3) fonksiyonunu çağırır.



Yukarıdaki şekilde, i ile numaralandırılmış kenar, i no'lu otoyola karşılık gelmektedir.

ask fonksiyonuna yapılan bazı olası çağrılar ve dönen değerler aşağıda listelenmiştir:

Çağrı	Dönen değer
ask([0, 0, 0, 0])	2
ask([0, 1, 1, 0])	4
ask([1, 0, 1, 0])	5
ask([1, 1, 1, 1])	6

ask([0, 0, 0, 0]) çağrısı için, bütün otoyollarda trafik seyrek ve her bir otoyol ücreti 1'dir. $S = 1$ 'den $T = 3$ 'e en ucuz rota $1 \rightarrow 0 \rightarrow 3$ rotasıdır. Bu rota için toplam ücret 2'dir. O nedenle bu fonksiyon 2 döner.

Doğru cevabı belirtmek için find_pair prosedürü answer(1, 3)'i ya da answer(3, 1)'i çağırmalıdır.

Ekteki ziplenmiş paketteki sample-01-in.txt dosyası bu örneğe karşılık gelmektedir. Pakette bundan başka örnek girdiler de bulunmaktadır.

Kısıtlar

- $2 \leq N \leq 90\,000$
- $1 \leq M \leq 130\,000$
- $1 \leq A < B \leq 1\,000\,000\,000$
- Her bir $0 \leq i \leq M - 1$ için
 - $0 \leq U[i] \leq N - 1$
 - $0 \leq V[i] \leq N - 1$
 - $U[i] \neq V[i]$
- $(U[i], V[i]) \neq (U[j], V[j])$ ve $(U[i], V[i]) \neq (V[j], U[j])$ ($0 \leq i < j \leq M - 1$)
- Otoyolları kullanarak herhangi bir şehirden başka herhangi bir şehre gidebilirsiniz.
- $0 \leq S \leq N - 1$
- $0 \leq T \leq N - 1$
- $S \neq T$

Bu soruda, değerlendirici kendini dinamik olarak uyarlamaz. Bunun anlamı S ve T 'nin değerlendiricinin çalışmasının başında sabitlenmiş olmaları ve çözümünüz tarafından yapılan sorgulara bağlı olarak değişmemeleridir.

Altgörevler

1. (5 puan) S ya da T 'den birisi 0, $N \leq 100$, $M = N - 1$
2. (7 puan) S ya da T 'den birisi 0, $M = N - 1$

3. (6 puan) $M = N - 1, U[i] = i, V[i] = i + 1 (0 \leq i \leq M - 1)$
4. (33 puan) $M = N - 1$
5. (18 puan) $A = 1, B = 2$
6. (31 puan) Ek kısıt bulunmamaktadır

Programınızın **Accepted** (Kabul edildi) olarak değerlendirilmiş olduğunu ve X tane ask çağrısı yapmış olduğunuzu varsayalım. Bu durumda bu test case için puanınız P , altgörev numarasına bağlı olarak, aşağıdaki gibi hesaplanır:

- Altgörev 1. $P = 5$.
- Altgörev 2. Eğer $X \leq 60$ ise $P = 7$ Değilse $P = 0$.
- Altgörev 3. Eğer $X \leq 60$ ise, $P = 6$ Değilse $P = 0$.
- Altgörev 4. Eğer $X \leq 60$ ise, $P = 33$ Değilse $P = 0$.
- Altgörev 5. Eğer $X \leq 52$ ise, $P = 18$ Değilse $P = 0$.
- Altgörev 6.
 - Eğer $X \leq 50$ ise, $P = 31$.
 - Eğer $51 \leq X \leq 52$ ise, $P = 21$.
 - Eğer $53 \leq X$ ise, $P = 0$.

Her bir altgörev için puanınız o altgörevdeki bütün test case'lerden alınan puanların minimumuna eşittir.

Örnek değerlendirici

Örnek değerlendirici girdiyi aşağıdaki formatta okur:

- Satır 1: $N M A B S T$
- Satır $2 + i (0 \leq i \leq M - 1)$: $U[i] V[i]$

Programınız **Accepted** (Kabul Edildi) olarak değerlendirilirse, örnek değerlendirici Accepted: q basar, q ask fonksiyonuna yapılan çağrılarının sayısını gösterir.

Programınız **Wrong Answer** (Yanlış Cevap) olarak değerlendirilirse, örnek değerlendirici Wrong Answer: MSG basar, ve MSG aşağıdakilerden birisi olur:

- answered not exactly once: answer prosedürü tam olarak bir kez çağrılmamıştır.
- w is invalid: ask'e gönderilen w'nin uzunluğu M değildir ya da $w[i]$ bazı $i (0 \leq i \leq M - 1)$ değerleri için 0 ya da 1 değildir.
- more than 100 calls to ask: ask fonksiyonu 100'den fazla çağrılmıştır.
- {s, t} is wrong: answer prosedürü yanlış s ve t ikilisi ile çağrılmıştır.